

Lucas Cardoso Medeiros

🇧🇷 Brasileiro
📅 25/05/1987
📍 Belo Horizonte - MG

☎ (31) 98268-3000
✉ contato@lucascmedeiros.com.br
🌐 www.lucascmedeiros.com.br



Formação acadêmica

Bacharel em Engenharia de Computação (2015)

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais (CEFET/MG)

Experiência profissional

Desenvolvedor de Software - Jun/2019 - Atual

Dito

- Atuação em equipe de desenvolvimento de projetos, implementando novas seções e funcionalidades e realizando manutenção de páginas web de grandes clientes da empresa. Além disso, refatoração de código frontend e backend, incluindo comunicação com banco de dados e consumo de API
- Membro de equipe de trabalho com o principal produto da empresa, uma aplicação web de dashboard que exibe diversas informações para os usuários. Atuação principal na parte de frontend com realização de refatorações de código legado, implementação de novas funcionalidades, manutenção e correção de bugs.

Tecnologias: React/Redux, HTML, CSS/SASS, JavaScript (ES6), JSON

Desenvolvedor de Software e Consultor - Mai/2018 - Mai/2019

Avenue Code

- Membro do time de desenvolvimento para cliente que é uma grande empresa multinacional da indústria automobilística. Atuação como desenvolvedor frontend realizando melhorias e atualizações em páginas web existentes além de criação de novas páginas (incluindo tagueamento, SEO, ajustes de responsividade, animações, consumo de API). Além disso, participação em reuniões de grooming para análise e levantamento de requisitos e análise de interface. A equipe trabalha com modelo ágil (SCRUM/Kanban).

Tecnologias: Vue.js, HTML, CSS/LESS, JavaScript, AEM, Json, Java, XML.

- Participação em projeto interno, atuando como membro do time de desenvolvimento do site da empresa. Tecnologias: React, HTML, CSS/SASS, JavaScript, Node.js

Analista de Desenvolvimento de Sistemas - Fev/2018 - Abr/2018

TOTVS

- Atuação na área de Engenharia de Software no desenvolvimento de ferramenta web para criação de testes automatizados, incluindo consumo de API REST e WebServices, execução de scripts de banco de dados Oracle e SQL Server (restauração de base, comparação de banco e execução de queries), compilação e execução de código C#, entre outras opções.
- Criação de aplicações WinForms com Visual Studio.
- Manutenção em código C# .Net e correção de bugs para atender demandas internas

Analista de sistemas - Mar/2013 - Jan/2018

Task Software Ltda

- Organização e liderança de equipe no desenvolvimento de projetos internos.
- Responsável pelo pontapé inicial para aplicação de metodologia de desenvolvimento ágil (SCRUM) nos projetos da empresa.
- Principal idealizador e desenvolvedor do projeto de um CMS customizado para sites de clientes desenvolvidos pela empresa
- Otimização e limpeza no código do website da empresa, reduzindo o código em 12% e a velocidade de carregamento em 20%, além de outras análises de desempenho e melhorias.
- Treinamento de estagiário ao ambiente de desenvolvimento (Git, Ruby on Rails, PHP/Laravel).
- Otimização de processos de back-end de sistemas internos, agilizando o resultado final, evitando a necessidade de processos manuais intermediários.
- Desenvolvimento de projetos e sistemas web (internos e para clientes) em PHP (Laravel) e Ruby (Ruby on Rails), incluindo conexão a web service externo (protocolo SOAP) e blogs WordPress incluindo configurações de SEO. Desenvolvimento e ajustes em páginas web, newsletters e mail marketing, incluindo responsividade e configuração de tags para SEO. Levantamento e análise de requisitos.
- Criação e manutenção de banco de dados MySQL.

Habilidades

Front-end:	HTML5/Haml, CSS/SASS, Gulp, Bootstrap, JavaScript/JQuery, WinForms, Animate.css, React, WordPress, AngularJS
Back-end:	PHP/Laravel, Node.js, Express, Ruby on Rails, C#, MySQL, WebAPI, AJAX/JSON, SOAP, Windows/Linux, Python
Diversos:	Git, SCRUM, Npm, testes automatizados (Cucumber, Selenium, PHPUnit), Visual Studio, Ionic, Unity, Phaser (framework HTML5 para jogos web - canvas)

Publicações

MEDEIROS, Lucas; COUTINHO, Flávio. **Developing an Accessible One-Switch Game for Motor Impaired Players**. In SBC Proceedings of SBGames'15: Computing Track (ISSN: 2179-2259, p. 236 - 239).

Short paper sobre o desenvolvimento de um jogo web acessível para pessoas com deficiência motora, utilizando a técnica OneSwitch, que consiste em controlar o personagem utilizando apenas uma tecla. Disponível em: <http://www.sbgames.org/sbgames2015/anaispdf/computacao-short/147604.pdf>

Informações adicionais

- Inglês avançado
- Experiência de trabalho internacional (Jobs America) - Housekeeping and Catering assistant em Alpine Lodge Hotel, Fairbanks, Alaska, USA. 12/2011 – 03/2012.
- Voluntário de mídia FIFA - Copa das Confederações - Brasil (Junho 2013)
- Desenvolvimento de jogos web e multiplataforma

Certificações

- **Exam 480: Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3** - Microsoft - 2019
- **Scrum Fundamentals Certified (SFC)** - Scrum Study - 2017
- **Students to Business: Desenvolvimento WEB/ASP.NET** - Microsoft Innovation Center – 2010